| **Tecnicatura Universitaria en Programación**  **Laboratorio de Computación III** |  |
| --- | --- |

**Actividad 3.1**

| **#** | **Ejercicio** |
| --- | --- |
| 1 | Crear una vista llamada VW\_Multas que permita visualizar la información de las multas con los datos del agente incluyendo apellidos y nombres, nombre de la localidad, patente del vehículo, fecha y monto de la multa. |
| 2 | Modificar la vista VW\_Multas para incluir el legajo del agente, la antigüedad en años, el nombre de la provincia junto al de la localidad y la descripción del tipo de multa. |
| 3 | Crear un procedimiento almacenado llamado SP\_MultasVehiculo que reciba un parámetro que representa la patente de un vehículo y las multas que registra. Indicando fecha y hora de la multa, descripción del tipo de multa e importe a abonar. También una leyenda que indique si la multa fue abonada o no. |
| 4 | Crear una función que reciba un parámetro que representa la patente de un vehículo y devuelva el total adeudado por ese vehículo en concepto de multas. |
| 5 | Crear una función que reciba un parámetro que representa la patente de un vehículo y devuelva el total abonado por ese vehículo en concepto de multas. |
| 6 | Crear un procedimiento almacenado llamado SP\_AgregarMulta que reciba IDTipoInfraccion, IDLocalidad, IDAgente, Patente, Fecha y hora, Monto a abonar y registre la multa. |
| 7 | Crear un procedimiento almacenado llamado SP\_ProcesarPagos que determine el estado Pagada de todas las multas a partir de los pagos que se encuentran registrados. |